



Micael M. Gomes,

Frontend Developer - UI/UX designer

oi@micaelgomes.com

+55 98 98727-0790

São Luís - MA, Brasil



Disponível para contratação

Desde o primeiro dia no mercado de trabalho observei a necessidade de cultivar bons relacionamentos interpessoais, para que seja possível alcanças novos patamares. Na área de Tecnologia da Informação isso é vital, já que a base de produtos digitais modernos são os **times**. Desta forma, o trabalho coletivo realça as individualidades de cada integrante e assim torna possível entregar valor para o que é produzido.

Experiência de Trabalho

Nov 2018 - Jul 2020

Desenvolvedor Front-end



UNASUS UFMA - São Luís, Maranhão, Brasil

Desenvolvedor na TI da Universidade Aberta do SUS, trabalhando na construção de um AVA e em uma ferramenta de autoria de E-books, tanto na área de UX/UI quanto em Web design.

[Site do AVA](#)

[Projeto do Figma](#)

Projetos comerciais

Out 2020

Desenvolvedor & Web-designer



Mexcard - São Luís, Maranhão, Brasil

Este projeto é um hotsite feito para uma plataforma digital de São Luís. O site é feito em Gatsby usando Styled-components. Este projeto conta com técnicas de SSR e SGG, capaz de otimizar ao máximo o carregamento e renderização de mídias.

[Hotsite Mexcard](#)

Nov 2018 - Jan 2020

Desenvolvedor & Web-designer



EUQUERO 1000 Dias - São Luís, Maranhão, Brasil

Site institucional do projeto EUQUERO acompanhado por um Blog, onde ambos aplicam um conceito bem moderno: "Headless CMS". Seu painel admin é uma dashboard wordpress que fornece os dados para uma SPA em React.js por uma REST API.

[Site do Projeto](#)

Nov 2018 - Jul 2020

Desenvolvedor Front-end



Near Design System - São Luís, Maranhão, Brasil

O Near é um Design System feito para um Ambiente virtual de aprendizagem. Ele detém o Media Kit do AVA, sendo possível escalar o design e manter a Consistência. Ele possui uma gama de componentes passíveis de estilização para poder expressar o branding da marca.

[Site da documentação](#)

Competências

Linguagens de Programação
C, JAVA, Lua e Javascript

Metodologias Ágeis
Scrum e Design Thinking

Desenvolvimento Web
Material Design, Bootstrap,
HTML, CSS3, Reactjs,
Gatsby.js e Angular.

Formação



Ciência da Computação
UFMA, Maio 2016 - EM
ANDAMENTO



Curso de UI Mobile
Mergo User Experience,
Abril 2020



Lean & Scrum:
Introdução à Gestão de
Projetos Ágeis
Wildtech,
Abril 2020



Scrum Foundations
Professional Certificate
CertiProf,
Agosto 2020



Workshop Intensivo de
3 dias - Criando um
projeto de UX
EBAC, Outubro 2020



Técnico em Vendas
IFMA, 2012 - 2014

Idiomas

Português - Compreende Bem, Fala Bem, Lê Bem, Escreve Bem.

Inglês - Compreende Bem, Fala Pouco, Lê Razoavelmente, Escreve Pouco.